

REGULAMENTO

RANKING DE

ELITE

2022

1. Aplicação

Serve o presente regulamento para efeito do Ranking de Elite, sistema de pontos externo ao Legion VALORANT Campeonato de Elite que dá acesso à fase de Promoção do mesmo.

O presente regulamento é aplicável à temporada competitiva portuguesa de VALORANT de 2022.

2. Participação

1) Para estar elegível para constar do Ranking de Elite, os jogadores devem preencher os seguintes requisitos:

- a) Ter 16 anos completados;
- b) Ter uma conta válida de VALORANT;
- c) A conta do jogador não se pode encontrar sob qualquer tipo de suspensão por parte da Inygon, Legion VALORANT Campeonato de Elite, GOATPixel ou pela Riot Games;
- d) A cada conta é atribuído um Riot ID único;
- e) Esta conta é vinculativa ao jogador, não podendo ser trocada após ter sido listada no Ranking;
- f) Os nomes de conta e nomes de equipas não poderão conter: baixo calão, obscenidades, nomes derivados de Agents ou nomes semelhantes a outras personagens; ou nomes derivados de produtos ou serviços que poderão causar mal-entendidos.

2) O Ranking de Elite reserva o direito de ter a última palavra relativamente à aprovação dos Nomes utilizados pelos jogadores e suas equipas.

3) O jogador deverá ter disponibilidade para viajar e deslocar-se a possíveis eventos presenciais.

3. Rank Mínimo

O Ranking de Elite é aberto a todos as equipas e jogadores que cumpram os requisitos necessários para competir nos diferentes torneios que revertam para o Ranking de Elite, independentemente do seu rank.

3. Patrocínios

É permitido às equipas adquirirem e possuírem patrocinadores ao longo da duração do período de contabilização de pontos para o Ranking de Elite.

Para se tornarem elegíveis para competir na fase de Promoção do Legion VALORANT Campeonato de Elite, à qual o Ranking de Elite dá acesso, será proibido às equipas obterem patrocínios de:

- a) Sites de apostas: definido como qualquer site que ajuda ou auxilia na aposta de dinheiro num jogo/evento desportivo e/ou permite apostas de fundos em jogos de casino, incluindo poker.
- b) Drogas ilícitas.
- c) Armas de fogo, revólveres, ou prestadores de munições.
- d) Sites que mostram ou estão relacionados com a exibição de produtos pornográficos.
- e) Tabaco, derivados de tabaco, e produtos relacionados com tabaco.
- f) Determinados produtos de cariz alcoólica (com a exceção de bebidas não alcoólicas comercializadas por empresas vendedoras de bebidas alcoólicas ou outros produtos alcoólicos cuja

comercialização seja regulamentada pela lei portuguesa e pela Riot Games).

g) Qualquer outro videojogo, developer ou publisher.

h) Qualquer consola de videojogos.

i) Qualquer outro sport, ou torneio de videojogo, liga ou evento.

j) Qualquer outra equipa de sports, proprietário de equipa, ou afiliado.

k) Medicamentos que necessitem de receita médica.

l) Mercados virtuais ilegais.

m) Mercados de bens ou serviços que violem os termos de uso do VALORANT.

n) Campanhas políticas ou comités políticos.

o) Operadores de fantasy sports leagues.

p) Organizações caridosas com posicionamento político ou religioso (ex: Cruz Vermelha ou Stand Up To Cancer são consideradas aceites)

q) Determinadas criptomoedas ou outros instrumentos / mercados financeiros não regulamentados por lei e pela Riot Games.

r) Negócios e plataformas envolvidos em Contracts for Difference (CFD) trading, ou semelhantes.

s) Outras categorias incluídas na secção de patrocínios proibidos da Riot Games. Caso alguma equipa tenha um ou mais patrocínios que se encontrem na alínea anterior, o mesmo não pode ser demonstrado sob qualquer forma nas competições do Legion VALORANT Campeonato de Elite nem nas comunicações da equipa referentes ao Legion VALORANT Campeonato de Elite.

4. Elegibilidade da Equipa e dos jogadores

Para estar elegível para constar do Ranking de Elite e para pontuar para o mesmo, cada equipa deverá efetuar o seu registo e participar nas competições que revertem em pontos para o Ranking

de Elite. As competições consideradas para o Ranking de Elite são anunciadas pela organização do Ranking de Elite e/ou pelo Organizador do Torneio em questão.

A organização do Ranking de Elite poderá requisitar, dados e/ou documentação adicionais dos jogadores e/ou equipa para confirmar a sua elegibilidade e estatuto de participação no Ranking de Elite. A organização reserva-se o direito de a qualquer momento requisitar a apresentação de documentação comprovativa da idade e/ou residência ou qualquer outra documentação considerada necessária para a participação de qualquer jogador. A recusa ou não apresentação da documentação adequada requisitada pelo staff levará a uma desqualificação automática da equipa em questão.

O plantel de cada equipa deverá ser composto por pelo menos 5 (cinco) jogadores e um número máximo de 8 (oito) jogadores.

A maioria dos jogadores de uma equipa deverá sempre ser de nacionalidade portuguesa.

5. Torneios considerados para o Ranking de Elite

Os pontos de Ranking de Elite serão distribuídos de acordo com a categoria do torneio considerado para o mesmo.

Existem duas categorias de torneio: Torneios Elite 1000 e Torneios Elite 500.

5.1. Para serem considerados Torneios Elite 1000, as competições devem responder aos seguintes requisitos:

1. O formato do torneio deve ser Elimination;
2. Ter um prémio total que figure entre os 3.000€ (três mil euros) e os 5.000€ (cinco mil euros);
3. Garantir a transmissão em direto de todos os encontros a partir dos quartos-de-final, ou seja, das últimas oito equipas em competição;
4. Não poderá haver uma apropriação do IP VALORANT para fins comerciais das marcas patrocinadoras do torneio sem aprovação prévia da GOATPixel/ Riot Games;
5. Torneios abertos a todos os jogadores, equipas e organizações portuguesas, salvo quando exista alguma punição ou suspensão por parte do Organizador do Torneio a um determinado jogador, equipa ou organização, devido a razões que possam ser inteiramente justificáveis pelo mesmo.
6. Os Torneios Elite 1000 atribuem um total de 1000 pontos ao primeiro classificado da competição.

5.2. Para serem considerados Torneios Elite 500 as competições devem responder aos seguintes requisitos:

1. O formato do torneio deve ser Elimination;
2. Ter um prémio total que figure entre os 500€ (quinhentos euros) e os 2.999€ (dois mil novecentos e noventa e nove euros);
3. Garantir a transmissão em direto de todos os encontros a partir dos quartos-de-final, ou seja, das últimas oito equipas em competição;
4. Não poderá haver uma apropriação do IP VALORANT para fins comerciais das marcas patrocinadoras do torneio sem aprovação prévia da GOATPixel/ Riot Games;
5. Torneios abertos a todos os jogadores, equipas e organizações portuguesas, salvo quando exista alguma punição ou suspensão por parte do Organizador do Torneio a um determinado jogador, equipa ou organização, devido a razões que possam ser inteiramente justificáveis pelo mesmo.

6. Os Torneios Elite 500 atribuem um total de 500 pontos ao primeiro classificado da competição.

6. Distribuição de pontos

A distribuição dos pontos de Ranking de Elite será feita da seguinte maneira:

Torneios Elite 1000:

- 1º Lugar - 1000 Pontos
- 2º Lugar - 750 Pontos
- 3º-4º Lugar - 450 Pontos
- 5º ao 8º Lugar - 200 Pontos
- 9º ao 16º Lugar - 100 Pontos

As restantes equipas não receberão pontuação.

Para que os pontos possam ser atribuídos a equipa deverá realizar pelo menos uma partida na competição.

Torneios Elite 500:

- 1º Lugar – 500 pontos
- 2º Lugar - 350 Pontos
- 3º-4º Lugar - 250 Pontos
- 5º ao 8º Lugar - 50 Pontos
- 9º ao 16º Lugar - 25 pontos

As restantes equipas não receberão pontuação.

Para que os pontos possam ser atribuídos a equipa deverá realizar pelo menos uma partida na competição.

6.1 Desempate

Esta regra aplica-se apenas a equipas que se encontrem numa situação de possível apuramento para a fase de Promoção do Legion VALORANT Campeonato de Elite.

Em caso de empate por pontos aplicam-se os seguintes critérios de desempate de acordo com a seguinte ordem:

- Soma dos resultados de confrontos diretos entre as equipas. Em casos de partidas disputadas à melhor de três (3) ou à melhor de cinco (5) o resultado contará como uma vitória a favor da equipa vencedora.
- Bónus de frequência de participação: as equipas empatadas será atribuído um bónus de frequência de participação de acordo com o determinado número de competições elegíveis em que as equipas participaram, de acordo com o seguinte critério:
 - Pontos Extras por Participação:
 - 1: 10 pontos
 - 2 ou 3: 15 pontos
 - 4 ou 5: 20 pontos
 - 6 ou mais: 25 pontos
- Diferença de rondas ganhas e perdidas. A equipa com o maior diferencial positivo de Rondas será favorecida em situação de empate.
- Rondas ganhas. A equipa com mais rondas ganhas será favorecida em situação de desempate.
- Caso nenhum dos critérios de desempate seja aplicável, será pedido às equipas que disputem jogos de desempate para determinar qual terminará numa classificação superior.

7. Atribuição e detenção dos pontos

Os Pontos de Elite conquistados em cada evento por uma equipa são atribuídos ao núcleo/ “core” da equipa.

É considerado como núcleo/ “core” da equipa os cinco (5) jogadores inscritos na primeira inscrição em torneios que atribuem pontos para o Ranking de Elite.

Para que uma equipa preserve os seus Pontos de Elite e possa continuar a pontuar sob a mesma equipa é necessária a manutenção de três (3) dos jogadores inscritos na primeira inscrição em torneios que atribuem pontos para o Ranking de Elite. É possível substituir quaisquer dois jogadores em cada torneio que reverta para o Ranking de Elite, desde que mantendo três (3) dos cinco (5) jogadores inscritos na primeira inscrição.

Todas as equipas são elegíveis para atribuição de Pontos de Elite, mas apenas os jogadores, equipas e organizações ausentes do Legion VALORANT Campeonato de Elite podem aceder à fase de Promoção com base na classificação do Ranking de Elite.

Jogadores inscritos no Legion VALORANT Campeonato de Elite que não estejam ativos (jogadores não-ativos, substitutos) podem, se permitido pela respetiva equipa ou organização, integrar outras equipas em torneios que atribuam Pontos de Elite. Um jogador será considerado não-ativo no Legion VALORANT Campeonato de Elite até ao seu primeiro jogo realizado na competição, momento em que será imediatamente considerado ativo.

Os pontos conquistados por equipas com jogadores ativos no Legion VCE no seu quinteto, mesmo que este não integre o núcleo

da equipa, não serão considerados válidos para o acesso à fase de Promoção do Legion VALORANT Campeonato de Elite. Para o efeito serão apenas considerados os pontos conquistados previamente à inclusão de um jogador ativo na competição, sem efeitos retroativos (isto é, serão contabilizados os pontos conquistados com um jogador não-ativo, previamente à sua mudança de estatuto).

Jogadores inscritos e ativos no Legion VALORANT Campeonato de Elite que rescindam com a sua organização ou abandonem a sua equipa previamente ao bloqueio de equipas, a partir da 12ª jornada da competição, serão considerados válidos para a conquista de pontos e acesso à fase de Promoção uma semana após o anular da inscrição.

Em caso de disputa nos direitos de detenção de pontos o mesmo será atribuído ao grupo de três (3) jogadores da inscrição original que realizou mais jogos e jogou mais mapas, por esta ordem.

Para contabilização de pontos e devido controlo do Ranking de Elite, as equipas devem comunicar alterações de nome de equipa e alinhamento à entidade reguladora do Ranking de Elite, para o email goncalo.caseiro@goatpixel.com.

A organização reserva o direito de avaliar cada caso em concreto e de tomar as medidas que considere necessárias de acordo com a situação.

8. Código de Conduta

As regras deste ponto aplicam-se em qualquer momento das competições que atribuam Pontos de Elite e devem ser sempre seguidas.

Os administradores, árbitros e conselho de arbitragem destacados para a gestão das diferentes competições terão total autoridade para analisar cada situação e respetivas circunstâncias atenuantes ou agravantes individualmente.

Todos os jogadores devem comportar-se de uma forma educada e respeitosa para com todos os outros participantes, administradores do torneio, organizadores, staff e espectadores.

Todos os participantes aceitam que irão respeitar as decisões dos administradores dos torneios em todo o momento.

Todos os membros das Equipas aceitam cumprir este Código de Conduta, respeitar os Termos de Utilização do VALORANT e da Riot Games e as regras globais das competições de VALORANT. O não cumprimento deste regulamento e das regras englobadas nos regulamentos das administrações dos torneios poderá levar, se a entidade reguladora do Ranking de Elite assim o entender, à abertura de inquéritos disciplinares, desqualificação e exclusão do Ranking.

Ademais, se um Membro de uma Equipa violou as regras, a entidade reguladora reserva-se o direito de impor sanções adicionais à equipa desse elemento, caso se apure que a equipa foi cúmplice, ou esteja associada de outra forma, à má conduta em questão.

Se um Membro da entidade reguladora contactar a equipa (ou um Membro de equipa) para pedir esclarecimentos e/ou testemunhos, este deve colaborar de forma total e transparente. Neste sentido, o ato de esconder, omitir, reter informação, tentar enganar a entidade reguladora e/ ou incentivar a tal, criando uma obstrução à investigação, será sancionado disciplinarmente de forma apropriada pela mesma.

8.1 A violação das seguintes regras será punida com suspensão temporária ou por tempo indefinido:

Match Fixing

Considera-se match fixing:

- Qualquer conluio entre duas ou mais pessoas num resultado combinado entre as duas equipas que beneficie uma ou várias equipas, quer seja a troco de dinheiro, bens ou favor ou que seja feito sem qualquer compensação.
- Qualquer performance de um (1) ou mais jogadores que visem prejudicar a sua própria equipa ou beneficiar intencionalmente a equipa adversária.

Auxiliares de jogo

Considera-se auxiliar de jogo a utilização de qualquer programa de terceiros que atribua ao jogador uma vantagem sobre os outros jogadores, seja visão, script, ou de qualquer outra forma.

Ringing

Considera-se ringing a utilização de uma conta registada por um terceiro, ou seja, alguém que não é o detentor da conta. Aplica-se também o incitamento a tal comportamento.

8.2 A violação das seguintes regras será punida com aviso, suspensão do jogador ou equipa, multa, ou perda de bans pela equipa:

- A Desconexão Intencional que tenha sido realizada com a clara intenção de afetar o jogo.
- A tentativa ou ato de olhar para um monitor que está a transmitir o jogo em questão.

- A realização, por parte de um membro de uma equipa, de qualquer gesto dirigido a um membro de uma equipa adversária, ou incitar qualquer outro indivíduo(s) a fazer o mesmo, que viole os princípios de fair-play e de respeito mútuo, em qualquer local público ou rede social.
- O assédio de qualquer tipo e sob qualquer forma.
- Comportamentos desrespeitosos para com qualquer elemento do staff.
- A realização, autorização, apoio ou emissão de qualquer declaração ou ação que seja ou tenha sido projetada para ter um efeito prejudicial sobre a organização e/ou seu staff, a Riot ou o VALORANT, em qualquer meio público ou rede social.
- A libertação livre de qualquer informação confidencial relacionada com a competição, seja a mesma transmitida pela equipa ou pela organização.
- A oferta de qualquer valor, bem ou favor a um membro do staff, de qualquer equipa participante ou funcionário da Riot com o intuito de prejudicar, beneficiar ou tentar derrotar, de forma não desportiva, outra equipa.
- A recusa ou paragem de aplicação de instruções razoáveis ou com base neste regulamento ou deliberação de sede própria pelos colaboradores da organização.
- A recusa de qualquer documento requerido pela organização, caso a entrega do mesmo seja obrigatória para a sua participação.
- A desonestidade do jogador caso seja requerido para auxiliar numa investigação da entidade reguladora.
- O envolvimento em qualquer atividade ilegal perante legislação aplicável em território português durante a competição, ou atividade que aos olhos da organização, justifique penalização.
- Nenhum membro da equipa ou terceiro a mando de um deve oferecer qualquer valor, benefício ou favor a um membro da organização a troco de uma posição benéfica durante a competição.

- Durante todas as etapas da competição, qualquer jogador ou membro da equipa deve ter um comportamento adequado para os adversários, assim como para qualquer outra pessoa presente.
- O comportamento que contrarie a exigência da melhor performance possível durante todos os jogos de todas as competições.
- Um jogador não deve utilizar intencionalmente um bug para obter uma vantagem.
- A tentativa de obter qualquer informação durante o jogo por parte de um jogador, sob qualquer forma.
- O atrasar intencional do jogo, independentemente do meio utilizado.
- Para além dos casos referidos anteriormente, a organização reserva para si o direito de punir quaisquer outros comportamentos censuráveis, que não se encontrem estipulados neste regulamento.

9. Omissões e Foro Competente

Todas as questões omissas no presente regulamento serão resolvidas pela entidade reguladora.

Qualquer atualização do regulamento será comunicada através dos meios oficiais, como o site oficial do Legion VALORANT Campeonato de Elite e/ou as páginas oficiais do VALORANT Portugal.

O foro competente para resolver qualquer litígio decorrente do presente regulamento será o Tribunal Judicial da Comarca de Braga.

10. Direito de Recurso e Defesa

Os representantes ou capitães das equipas participantes poderão exercer o seu direito de recurso e ou defesa de qualquer decisão tomada pela entidade reguladora para o seguinte email:

goncalo.caseiro@goatpixel.com

O pedido de recurso deve ser realizado num prazo de 5 dias úteis após a notificação da decisão.

Decisões tomadas por parte da Arbitragem que possuam um efeito imediato sobre resultados de uma competição em curso no momento da decisão não poderão ser alvo de recurso.

Após a apresentação do pedido de recurso, a entidade reguladora tem cinco (5) dias úteis para notificar a deliberação do pedido.

O pedido de recurso deve conter a razão de ser necessária a realização de um recurso, assim como quaisquer provas relevantes para o caso.

A entidade reguladora poderá requerer apresentação de provas ou documentações adicionais que considere relevantes para o caso, assim como entrevistar qualquer das partes envolvidas.

Uma decisão alvo de recurso não pode ser recorrida posteriormente.

Sanções disciplinares, respeitantes a infrações deste regulamento consideradas gravíssimas não serão passíveis de direito de recurso.

Sanções disciplinares ou penas aplicadas por instâncias superiores ao Ranking de Elite não serão passíveis de direitos de recurso.

11. Alterações ao regulamento

A organização reserva-se o direito de alterar o presente regulamento a qualquer momento caso exista necessidade para tal.

O desconhecimento das regras não serve como justificação para o não cumprimento e aplicação das mesmas.

Para qualquer instância não contemplada no presente regulamento, a entidade reguladora terá total autoridade para deliberar sobre o caso e aplicar qualquer medida que considere necessária dentro dos princípios de justiça e desportivismo.

12. Contactos

A organização poderá ser contactada através de email, único meio oficial de contacto, para: goncalo.caseiro@goatpixel.com.